

ジム・道場関係者各位

令和 8 年 2 月 吉日  
誠王会熊本道場・健軍オリジナルス 代表 松村 浩史

## 第 6 回・熊本アマチュア格闘技大会「健軍オリジナルス」開催のご案内

拝啓

向春の候、皆様におかれましてはますますご盛栄のこととお慶び申し上げます。昨年 11 月熊本アマチュア格闘技大会「健軍オリジナルス 5」の開催に多方面からのご理解ご協力頂き誠にありがとうございました。さて、この度、令和 8 年 5 月 17 日(日)、健軍オリジナルス第 6 回大会を開催させて頂く事となりました。アマチュア格闘技を通して、熊本県内外のジム・道場の皆様との交流を図り、日頃試合参加の機会が少ない熊本県内アマチュアファイターの出場機会が増やせればと考えております。大会へのご参加、ご協力何卒よろしくお願い致します

敬具

□大会日時：令和 8 年 5 月 17 日(日)

8:00 開場 9:00 当日計量 9:45 試合開始(予定)

※前日計量を、5/17(土)15:00～19:00 誠王会熊本道場にて行います

□会場：新・誠王会熊本道場「道場内簡易リング」 熊本市東区尾ノ上 2 丁目 5-21

□アマチュア参加費：4,000 円 (団体に付きセコンドパス 2 人分付与)

※出場選手は要スポーツ保険加入 (未加入者は試合参加できません)

□一般入場 前売・当日：1,000 円 (ジム道場割引なし。セコンドパス以外の方はジム道場関係者、父兄も要購入) ※小学生以下入場無料。中学生以上、要購入。

・大会コンセプトとして「熊本県内、九州でのアマチュア格闘技の活性化」「県内外道場・ジムの交流」を掲げ、「日頃トレーニングに励んでいるが格闘技大会参加に踏ん切りがつかない方」「デビュー戦、女性ファイター、学生ファイター、おやじファイトとしてチャレンジしてみたい方」が広く参加されます。皆様応援よろしくお願い致します。

・アマチュア大会ではありますが、ご来場者様への演出サービス、選手のモチベーション向上のため、入場曲(1分程度)、選手コールや勝利者マイク(1分程度)の演出を行います。スムーズに進行できるようご協力よろしくお願い致します。

・駐車場は近隣施設にございません。乗り合わせの上、近隣有料駐車場、公共交通機関使用をお願いします。また、今回大会会場である「誠王会熊本道場」が住宅地内にある為、無断駐車や近隣トラブル等で通報等があった場合、大会自体が中止になる場合があります。大会がスムーズに行きますよう皆さま何卒ご協力よろしくお願い致します。また、会

場の近隣も含め「完全禁煙」とさせていただきます。

・会場、控室がかなり手狭です。道場2階を選手控室とします。参加選手多数の為、十分な控室が確保、ウォーミングアップが行えない状況です。また対戦相手チームと同室になります。大会会場が住宅街の為、会場外でのミット打ちは禁止します。ウォーミングアップは近隣公園をご活用ください。

・来場多数の場合適切なお客様間のスペースを十分に確保ができない状況、会場に入場制限をかけさせていただきます。その際もお客様への返金はいませんのでご了承ください。

・当日の怪我は簡易的な応急処置は行いますが、受診の付き添い、病院への搬送は所属団体の責任者様、セコンド様にてお願い致します。

・参加団体・協力団体の先生・指導者様・スタッフ様に「レフリー/副審」の派遣ご協力をお願い致します。熊本県内の大会運営・競技レベル向上の為にも、何卒ご理解ご協力よろしくお願い致します。

・大会協賛スポンサー様（法人/個人）を広く募集しております。スポンサー資金は大会運営資金として活用させていただきます。当日スポンサー様の掲示・アナウンスを積極的に行います。ご協力ご賛同よろしくお願い致します。（1口/5,000円より。1口に対し1スポンサー席を手配させていただきます）

### 【出場申し込み方法】

出場費、申し込み用紙、同封で「現金書留」にて「健軍オリジナル大会・事務局」（〒861-2107 熊本市東区秋津新町3-30-506 サーバス健軍イーストガーデン 松村浩史 宛）まで郵送お願い致します。

・事前にご連絡をいただき、直接お持ち込み頂くことも可能です。

・試合が組めなかった場合は、出場費返金致します。

・ジム道場の代表者さま集約でのお申込みをご協力よろしくお願い致します。個人、フリーで参加の方は別途ご相談下さい。

・対戦カード表を作成いたしますので、申し込みと同時に、出場選手の写真(上半身のみで可)を e-mail: [seioukaikumamoto@gmail.com](mailto:seioukaikumamoto@gmail.com) までメールをお願いします。

・希望者には演出の為、紹介VTR・煽りVTRを作成しますので、同じく動画データのメール送信をお願い致します。

申込・ルール等ご不明な点は、健軍オリジナル大会実行委員長・松村浩史（携帯：090-8418-6884、e-mail: [seioukaikumamoto@gmail.com](mailto:seioukaikumamoto@gmail.com) までお問い合わせください。）

熊本アマチュア格闘技大会 2026/5/17(日) [健軍オリジナルス 6]申込書

出場申し込み期限 2026年4月17日迄 ※当日消印有効 ※申し込み後は返金不可

【出場選手】

本名： \_\_\_\_\_ (フリガナ: \_\_\_\_\_ )  
リングネーム： \_\_\_\_\_ (フリガナ: \_\_\_\_\_ ) ※公序良俗に反するリングネームは不可  
選手キャッチコピー： \_\_\_\_\_ ※公序良俗に反するものは不可  
入場曲： 曲名→ \_\_\_\_\_ (アーティスト→ \_\_\_\_\_ ) ※apple music サブスク対応の曲に限る  
性別： 男 ・ 女 所属道場・ジム名： \_\_\_\_\_  
生年月日： 西暦 年 月 日 (満 歳) / (学年: \_\_\_\_\_ )  
身長： \_\_\_\_\_ cm (参考)通常体重： \_\_\_\_\_ kg ~ \_\_\_\_\_ kg  
格闘技・スポーツ・受賞歴(必ず詳細に)： キック： 勝 敗 分  
MMA： 勝 敗 分 / グラップリング 勝 敗 分

参加希望ルール (○を付けてください。複数可)：

(a)キックボクシング (b)グラップリング (c)MMA (e)その他( \_\_\_\_\_ )

希望階級(男女共通)： -50kg / -55kg / -60kg / -65kg / -70kg / -75kg / -80kg/無差別級

※事前両者同意にてキャッチウェイトで実施する場合あり。希望ルール、階級で対戦相手がいない場合、ご相談させて頂く場合があります。何卒ご協力よろしくお願い致します。ジュニア部門は「学年別」等になる場合があります。

.....

契約書

私は大会ルール・規約を守り正々堂々と試合をします。審判判断・試合判定について一切の異議申し立てをいたしません。大会での怪我、事故、死亡、ウイルス感染、後遺症等に対し全て自己責任とし大会主催者、大会関係者、対戦相手に対し一切責任追及しません。私は人体接触などで感染する感染症を持っていません。個人情報管理 (WEB サイト、YouTube、Instagram、X 等の SNS 掲載) を一任します。

① 選手 氏名： \_\_\_\_\_ 印 \_\_\_\_\_ スポーツ保険加入(必須)：有 / 無  
住所： \_\_\_\_\_ 携帯番号： \_\_\_\_\_  
② 保護者 (未成年者の場合) もしくは同意者 (成人者の場合) 氏名： \_\_\_\_\_ 印 \_\_\_\_\_  
住所： \_\_\_\_\_ 携帯番号： \_\_\_\_\_  
③ ジム・道場代表者 氏名： \_\_\_\_\_ 印 \_\_\_\_\_  
住所： \_\_\_\_\_ 携帯番号： \_\_\_\_\_

※エントリーが多い団体は、コピーしてご利用ください。

## 大会ルール

### I 【健軍オリジナルス アマチュアキックボクシングルール】

[安全義務] フェールカップ/マウスピース/バンテージ /脛レガース/膝当てを個人で用意。ヘッドギアも自身（ジム・道場等）のヘッドギアを持ち込み

(ヘッドギアの「鼻ガードタイプ」、「フルフェイス式」は原則不可であるが、性別・経験年数に応じて要相談)

[グローブ] 14 オンス以上のグローブを各自持ち込み(当日オンスチェックあり)

[試合時間] 2分×2R制（延長なし、引き分けあり）を基本とする

[有効技] パンチ、キック、膝(顔面への膝除く)、バックハンドブロー、バックスピキック。(胴回転蹴り、センチャイキック等有効とするが、あきらかに遅延行為とみなされる場合は注意・減点とする)

[判定] ジャッジ3名によるジャッジペーパーでの判定

1ポイントでも多い方を「勝利者」とする。

「3-0」「2-0(引き分け1)」「1-0(引き分け2)」「2-1」 勝ち負けがつき、

「0-0-3(引き分け3)」「1-1-1」の場合は「引き分け」とする

[反則技（禁止行為）] ※組み掴みキャッチ引掛けからの攻撃（相手に組む、掴む、キャッチする、引掛ける行為の禁止）する。 首相撲、投げ技（柔道、レスリング等の技、肘、顔面・頭部への膝蹴り、サミング、後頭部への攻撃、ロープを掴む事、金的、頭突き、かみつぎ、タックル、さば折り、関節技、自発的クリンチ（だきつき）、倒れた相手への攻撃、レフェリーのストップ・ブレイクの指示の後の攻撃、レフェリーの指示に従わない行為、暴言を発する行為、遅延行為、その他主催者・レフェリーが反則と見なす行為。顔面への膝蹴りは禁止とするが、相手側が消極的姿勢で頭を下げ偶発的にヒットした場合は注意のみとする。ローブローを繰り返す場合は注意及び減点とするが、相手側も適切に下段をカットができていない場合は注意対象とする。

[勝敗] ダウンして10カウント以内に立ち上がりファイティングポーズがとれない場合はKO。セコンドからタオル投入。レフェリー、副審、ナースによるストップ。判定。1R中2ノックダウン制 \*ダウンカウントはゴングに救われない。

[注意/イエローカード/レッドカード]減点対象に対して「1回目は注意、2回目はイエロー。3回目はレッド(1ダウンと同じポイント)」。注意/警告/減点はラウンドを跨いで加算式とする。

[計量]規定体重をオーバーした場合規定時間内にリミットを切れない場合は失格とする。

[服装] Tシャツ・ラッシュガードはズボンの中に入れる事。キックパンツ、格闘技用パンツ着用。金具やポケット等付いてない試合に邪魔にならない服装。**極力コーナー(赤/青)に合わせた色の服装を着用。**上半身裸も可。 ※タトゥー・刺青がある者は試合時のみ許可するが、リング以外では必ず隠すこと。特に住宅地であることから会場周辺では見えない配慮を(セコンド、来場者含めタトゥー・刺青を出したままで会場外に出ないよう徹底を)

[セコンド] 2名までとする。レフェリーや相手選手に対して野次暴言を言ってはならない。場合によっては減点、失格、退場となる。判定や進行に不服がある場合も受け付けない。試合中リング周辺に物を置かない。リング・ロープに触らない。礼節に欠けるセコンドは失格とする。

[注意]ヘッドギア、レガースは必ずセコンドが試合中のズレや歪みが無いように装着すること(セコンドにてバンテージ、テープ等で緩まないようしっかりと補強を行うこと)。試合中にヘッドギアやレガース類等の付け直しは遅延行為と見なし減点、失格の対象とする。タイオイル禁止。ワセリン顔に少々OKその他の体の部分には何もつけてはならない足の爪を切っておくこと(怪我防止の為)

[その他] 想定外のアクシデントがあった場合、審判団と主催者で審議し決定する。

[キックルール補足]

①プッシュ(プッシング)に関して

プッシュ(押す行為)に関しては、「手のひら」も含めて「有効」。

(膠着回避、技術の一貫としてプッシングは有効とする)

ムエタイ的な構え(手のひらを前に突き出す構え)も有効。

②手、腕の巻き込み

膠着状態(クリンチ、フックの流れからの巻き込んで片手で首を掴んでしまう)はその都度「ストップ、口頭注意→ブレイク」を指示する。

※ラビットパンチを繰り返す場合は減点対象。

但し「巻き込みからの、膝蹴りなどの具体的な加撃」が出た場合は減点対象(1回目は注

意、2回目はイエロー。3回目はレッド(1 ダウンと同じカウント)。注意/警告/減点はラウンドを跨いで加算式とする)

また、コーナーに追い込まれた際に「回る」場合に、相手の肩口を瞬間的に片手で掴む(捌く)場合は捌きの技術としてする。

瞬間的な掴みをキャッチとするか捌きとするかは、主審レフリーに全権を与えるものとする。

※原則キックルールは全試合上記にて実施する。但し、経験値に合わせて団体・選手合意の上で特別ルール(ヘッドギアなし、防具なし、首相撲あり、キャッチあり、顔面膝あり、準シュートボクシングルール【投げ・立関あり】等を実施する)

////////////////////////////////////

## II 【健軍オリジナルス アマチュア MMA(総合格闘技)】

。

### [防具]

オープンフィンガーグローブ(BODY MAKER 製 パウンドグローブ)…主催者準備

「あんこ」の大きいグローブ使用。ヘッドギアなし。

膝・脛あて 「布製」とする(テープにて固定すること)…選手ごとに準備

金的、マウスピース必着

### [グラウンドポジション定義]

足部(足首より下の部分)以外の身体部位がマットに付いた状態。

### [反則行為]

どちらか一方の選手でもグラウンドポジションになった場合の頭部・顔面に対するあらゆる打撃攻撃

(但し、グラウンド時の首より下への腹部・大腿部へのパンチ(いわゆる腹パン・腿パン)は可)

あらゆる背面(後頭部・延髄・脊髄)に対する攻撃。

頭部よりマットへ叩きつける技。あらゆる肘攻撃。

バスターで持ち上げた時点でストップし、スタンドで再開(叩き落とした場合は反則として失格)。

膝蹴りはスタンド状態で腹部、下腿部にのみ有効(あらゆる状況での頭部への膝攻撃禁止)

### [禁止技]

ヒールホールド

### [ラウンド、時間]

2分30秒 × 2R

[判定]ジャッジ3名によるジャッジペーパーでの判定

2ポイント獲得側を「勝利者」とする。

「3-0」「2-0(引き分け1)」「2-1」 勝ち負けがつき、

「0-0-3(引き分け3)」「1-1-1」、どちらかが「1-0(引き分け2)」の場合は「引き分け」とする。

※原則 MMA ルールは全試合上記にて実施する。但し、経験値に合わせて事前に団体・選手合意の上「パウンドあり」で実施する場合がある。

////////////////////////////////////

### III 【健軍オリジナルス アマチュアグラップリング】

#### 〔反則行為〕

あらゆる打撃攻撃。頭部よりマットへ叩きつける技。

バスターで持ち上げた時点でストップし、スタンドで再開（叩き落とした場合は反則として失格）。

#### 〔禁止技〕

ヒールホールド

#### 〔ラウンド、時間〕

4分 × 1R

〔判定〕ジャッジ3名によるジャッジペーパーでの判定

2ポイント獲得側を「勝利者」とする。

「3-0」「2-0(引き分け1)」「2-1」 勝ち負けがつき、

「0-0-3(引き分け3)」「1-1-1」、どちらかが「1-0(引き分け2)」の場合は「引き分け」とする。